

# Théo Blandin

## UX Designer

Diplômé d'école d'ingénieur en décembre 2024, je suis à la recherche d'un premier emploi dans le domaine de l'UX Design. Je suis passionné par la conception orientée utilisateur, avec une attention particulière portée sur l'accessibilité numérique.

### À propos

✉ blandin.theo.44@gmail.com  
🌐 theoblandin.com  
📍 Rennes, France

### Atouts

Empathie  
Minutie  
Travail d'équipe

### Compétences

Analyser le besoin  
Mener un entretien utilisateur  
Mener un test utilisateur  
Animer un atelier d'idéation  
Conceptualiser un parcours utilisateur  
Réaliser des maquettes et des prototypes interactifs  
Communiquer sur les besoins techniques  
Présenter mon travail de manière pédagogique et synthétique

### Outils

🎨 Figma  
🖱️ Inkscape  
📁 Suite Microsoft Office

### Langues

**Français** Langue maternelle  
**Anglais** B2 (TOEIC 900/990)

### Centres d'intérêts

Pop culture  
Design numérique  
Puzzles & Casse-têtes

### Expériences professionnelles

#### Stage ingénieur - UX Designer & Développeur Front-End

Orange, Rennes, France Mars 2024 - Septembre 2024

- Analyse critique de l'expérience utilisateur existante d'un produit
- Nouveaux designs sur Figma en suivant le Design System d'Orange
- Organisation de tests utilisateurs, design itératif
- Implémentation de la maquette à l'aide d'Angular

#### Stage technicien - Développeur Front-End

IALabs, Dublin, Irlande Juin 2023 - Août 2023

- Développement web en HTML/CSS/JavaScript
- Gestion de projet Agile à l'aide de Jira
- Appréhension des critères d'accessibilité WCAG

### Expériences personnelles

#### Projet de 5ème année - Projet UX (Design Thinking)

- Étude d'une population spécifique : professeurs de lycée et de BTS
- Organisation d'entretiens utilisateur afin de cerner une problématique
- Réponse à la problématique sélectionnée à travers une solution numérique
- Réalisation d'une maquette interactive et conception d'un Design System

#### Projet personnel - Application mobile

- Conceptualisation d'un calendrier des fruits et légumes de saison interactif
- Création de maquettes sur Figma
- Réalisation d'illustrations vectorielles sur Inkscape
- Développement de l'application à l'aide de Flutter

### Formation

#### École d'ingénieurs - Filière Informatique option Interaction Personne Système (IPS)

ENSIM, Le Mans, France Septembre 2019 - Décembre 2024

- Micro-projets réalisés seul ou en équipe (développement web, intelligence artificielle, réalité virtuelle, data visualisation, ...)
- Projets annuels avec rapport et soutenance :
  - 3ème année : Eye tracking pour démontrer les biais cognitifs (6 mois - 10 personnes)
  - 4ème année : Jeu vidéo en réalité virtuelle en se focalisant sur les défis d'accessibilité numérique d'un nouveau média (9 mois - 5 personnes)
  - 5ème année : Étude d'une communauté spécifique avec l'application de la méthode de Design Thinking (6 mois - 2 personnes)
- Cours centrés sur l'UX Design (Design Thinking, analyse d'interface, maquettages, ergonomie, biais cognitifs, ...)